

# COMUNE DI VALEGGIO SUL MINCIO

Provincia di Verona

\*\*\*

Settore URBANISTICA – OPERE PUBBLICHE

Oggetto: **NOMINA MEMBRI DELLA COMMISSIONE EDILIZIA COMUNALE.**

## AVVISO

Premesso che con l'insediamento di una nuova Amministrazione Comunale, a seguito elezioni amministrative del giugno 2009, necessita provvedere al rinnovo della Commissione Edilizia Comunale, giusto art. 24 co. 6 del Regolamento Edilizio Comunale;

Visto che a norma dello stesso articolo i membri elettivi della commissione, sono richiesti nel numero di sei, di cui almeno tre tecnici, laureati o diplomati, iscritti nei rispettivi ordini o collegi professionali da almeno 5 anni;

Visto altresì che la Commissione Edilizia, per la valutazione di progetti in zone sottoposte a vincolo paesaggistico, si integra con ulteriori due membri (esperti in materia ambientale) da nominarsi tra laureati in architettura, ingegneria, urbanistica, agraria, materie ambientali e artistico-monumentali o equipollenti, ai sensi dell'art. 6 co. 3 della L.R. n. 63/94;

### **SI AVVISA**

che da oggi saranno aperti i termini per la presentazione delle richieste per la nomina a membri della Commissione Edilizia Comunale, da sottoporsi al Consiglio Comunale nella sua prossima riunione.

Gli interessati dovranno inoltrare apposita domanda, in carta semplice, debitamente sottoscritta, con la specificazione dei seguenti dati:

- note identificative;
- indirizzo, numero telefonico, fax, e-mail a cui indirizzare eventuali comunicazioni;
- curriculum vitae-professionale;

Le domande dovranno pervenire **entro le ore 13:00 del giorno 17 luglio 2010**, al protocollo generale del Comune di Valeggio sul Mincio in piazza Carlo Alberto 48.

Per ogni informazione o chiarimento è possibile contattare il Responsabile del Settore Urbanistica-Opere Pubbliche: Arch. IVO MAZZI, tel. 045.6339835, E-mail: [llpp.edilizia@comune.valeggiosulmincio.vr.it](mailto:llpp.edilizia@comune.valeggiosulmincio.vr.it).

Valeggio sul Mincio, 21 giugno 2010

**IL RESPONSABILE DEL SETTORE**



*Mazzi arch. Ivo*